

## 1 JAAR GRATIS

Zestien kandidaten strijden gedurende 13 afleveringen voor de hoofdprijs: 1 jaar gratis leven. Elke uitzending valt de slechts presterende deelnemer af. In de laatste aflevering komen de vier overgeblevenen tegen elkaar uit in een finale. Eén van hen wordt de eindwinnaar.

Afgezien van het aantal deelnemers, verloopt elke aflevering identiek. Enkel in de laatste aflevering spelen we niet voor wie naar huis wordt gestuurd maar voor een eindwinnaar.

Het spel bestaat uit twee delen: de Vragenrondes en de Vuurproef.

In het hoofdgedeelte, de Vragenrondes, worden 15 keer telkens drie van de deelnemers naar voor geroepen ( de deskspelers). De presentator stelt hen een vraag. Het is dan aan de andere deelnemers (de achterbanspelers) om zich achter die deskspeler te plaatsen waarvan zij denken dat hij of zij het antwoord goed zal hebben. Elke deskspeler kan bij een goed antwoord 100 punten verdienen maar wel te verdelen onder hem en zijn achterbanspelers. Heeft een deskspeler 9 spelers achter zich staan en heeft hij het antwoord goed dan verdient hij en elk van zijn achterban 10 punten. Staat hij alleen en antwoordt hij juist, dan rijft hij de volle 100 punten binnen. Na elke vraag wordt een tussenstand gegeven. Het zijn telkens de laatste drie spelers in dat klassement die naar voor worden geroepen.

In een tweede gedeelte, de Vuurproef, heeft de laatste in het klassement alsnog de kans om zijn hachje te redden en in de reeks te blijven. Daarvoor dient hij eerst een vragenproef af te leggen. Slaagt hij daarin dan komt hij in een barrage uit tegen de voorlaatste van het klassement. De Meer of Minder-vraag beslist dan wie naar huis wordt gestuurd.

In de volgende aflevering worden voor elk van de kandidaten de teller op nul gezet en kan een nieuwe strijd beginnen.